



Inhalt

Vorwort

Seite 3

Inhalt

Seite 4

Grundsätzliches zum Lagerprogramm

I Das Lager - Grundsätzliches

Seite 6

II Alltag

Seite 10

Kommunikation

Seite 14

Mitbestimmung

Seite 16

Heimweh

Seite 20

Beten am Kinderlager

Seite 22

III Programmfreie Zeit

Seite 26

VI Programm für alle

Seite 30

Spiele zum Kennenlernen (der Umgebung)

Modell für den ersten Tag

Seite 31

Alles übers Dorf

Seite 37

Workshops & Co.

Cabaca, Kaleidoskop & Co.

Seite 39

„...dann wird ein Märchen wahr“

Seite 48

Stationenspiele

Besuch der seltsamen Dame

Stationenspiel rund ums Wasser

Seite 50

Kunstwerke gesucht!

Ein Stationenspiel

Seite 52

Das Grüngabelbockspiel

Ein kreatives Suchspiel

Seite 56

Fang- Schleich und Bewegungsspiele

Highland-Games

Ein Stationenspiel

Seite 58

Der Hirsch braucht Wasser!

Ein (An-)Schleichspiel

Seite 60

Tanzen mit Kindern

Seite 62

Geländespiele

Expedition ins Pfefferland

Ein Geländespiel

Seite 63

Von Mördern, Bibliothekaren und anderen Weisen

Ein Geländespiel rund um fünf biblische Texte

Seite 66

Theater & Co.

Zirkus

Seite 76

Aktionstheater

Seite 79

Einige Tipps zur Produktion von Filmen

Seite 81



Mit Kindern Abend und Nacht erleben!

Seite 82

Aktion Himmelbett

Ein Stationenspiel für den Abend

Seite 83

Sternenhimmel & Co.

Ein Abend- oder Nachtstationenspiel

Seite 85

In den Straßen von San Juan

Ein Geländespiel für den Abend oder die Nacht

Seite 87

Leptonier/innen aus dem All!

Ein Nachtgeländespiel

Seite 89

Papa Leones Beute

Ein Geländespiel für den Abend oder die Nacht

Seite 91

Tipps zur Durchführung von Lagerfeuern

Seite 94

Tipps für die Gestaltung einer Geisterparty

Seite 95

In einem Boot

Ein Gottesdienst am Jungscharlager

Seite 96

Weitere nützliche Behelfe & Materialien fürs Lager

Seite 99